

ČETRTEK, 7. 5. 2020

SLJ

1, 2, 3, IGRAJ SE S ČRKO ____

Pripomočki: list papirja, ravnilo, svinčnik

Navodilo:

Potrebuješ toliko listov papirja, kolikor je igralcev. List papirja postaviš v ležeč položaj. Narišeš stolpce za naslednje kategorije: ime, priimek, žival, rastlina, predmet, mesto, država, poklic, znana oseba, šport, reka.....(izberi vsaj 6 kategorij). Dodaš še stolpec za točke. Vsi igralci morajo imeti enako število stolpcev v enakem zaporedju.

Že veš, kaj se boš igral/a?

Potek igre in točkovanje poznaš.

Če nimaš soigralcev, si naredi razpredelnico, izberi si 10 črk in piši besede v stolpce.

Primer:

ime	priimek	rastlina	žival	predmet	država	poklic	TOČKE
Peter	Petek	pelin	petelin	pero	Poljska	pek	

MAT

V zvezek za matematiko napiši naslov **VAJA**. Natančno preberi naloge in v zvezek napiši račun in odgovor oziroma rezultat. Za pomoč ti dodajam pri vsaki nalogi nekaj računov, ti pa izberi, kateri je pravi (tega napišeš v zvezek).

- 1. Babica je za štiri vnuke spekla palačinke. Vsak od njih je pojedel tri. Pet palačink pa je še ostalo. Koliko palačink je spekla babica?**

$$4 + 3 + 5 = \underline{\quad} \quad 4 \cdot 3 = \underline{\quad} \quad 4 \cdot 3 + 5 = \underline{\quad} \quad 5 \cdot 3 - 5 = \underline{\quad}$$

Odgovor: _____

2. Barbara je svoje figurice postavila v tri vrste po osem. Dve figurici sta ji ostali nerazporejeni. Koliko figuric ima Barbara?

$$8 + 2 = \underline{\quad} \quad 3 + 8 - 2 = \underline{\quad} \quad 2 \cdot 3 + 8 = \underline{\quad} \quad 3 \cdot 8 + 2 = \underline{\quad}$$

Odgovor: _____

3. Žiga ima na 5. strani v zvezku napisane tri stolpce računov. V vsakem stolpcu je šest računov. Koliko računov ima Žiga napisanih na peti strani?

$$5 + 3 \cdot 6 = \underline{\quad} \quad 5 + 3 + 6 = \underline{\quad} \quad 6 \cdot 3 + 5 = \underline{\quad} \quad 3 \cdot 6 = \underline{\quad}$$

Odgovor: _____

LUM

Prosi nekoga, da ti s črnim flomastrom na list papirja (kot risalni list) nariše neko krajšo črto (spodaj lahko vidiš nekaj primerov, kako naj bi to bilo videti). Potem si dobro oglej to črto in razmisli, kako bi iz te črte lahko nastala risba. Ko dobro razmisliš, se loti risanja in bodi čim bolj domiselen.

Primeri:

