**Sreda, 18.3.2020**

V zvezek na novo stran zapišite naslov: KOCKA in KVADER

Sledite navodilom:

Obe telesi skicirajte in označite oglišča in robove. (dovolj velika slika).

Narišite mrežo obeh teles (pomoč DZ str.114).

Naredite tabelo in jo izpolnite (pomoč DZ str.115 – 120 – glejte okvirčke).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | KOCKA | KVADER |
| Št. oglišč |  |  |
| Št. osnovnih ploskev |  |  |
| Št. osnovnih robov |  |  |
| Št. stranskih robov |  |  |
| Št. in oblika osnovnih ploskev |  |  |
| Št. in oblika stranskih ploskev |  |  |
| Površina (formula) |  |  |
| Prostornina (formula) |  |  |
| Ploskovne diagonale |  |  |
| Telesna diagonala |  |  |

Na list papirja A4 nariši največjo možno mrežo kvadra in kocke (vsako na svoj list) in ju izreži.

Izmeri robove in izračunaj njuno površino in prostornino.

Reši naloge v DZ: str.116 – 120/ 3, 5, 7, 10.

Pri reševanju pazite na obliko. Pri vsaki nalogi narišite skico in izpišite podatke (če to še ni v nalogi sami). Zapisujemo v »kupčku«:

* prva vrstica je formula,
* druga vstavljeni podatki brez enot,
* tretja rezultat z dodano pravilno enoto.

Naloge si pregledate s pomočjo rešitev.